

แบบรายงานการจัดหาสื่อการเรียนรู้และอุปกรณ์การเรียนการสอน

จังหวัด

หน่วยงาน..... (เช่น อบจ.นครปฐม)

ชื่อโครงการ

วงเงินที่เสนอขอความเห็นชอบ บาท

รายละเอียด/การใช้งานของซอฟต์แวร์/โปรแกรมสื่อ

๑. ชื่อสื่อ และบริษัทผู้ผลิตสื่อ

๒. บริษัทผู้จัดจำหน่าย

๓. การติดตั้งเพื่อใช้งาน (ใส่เครื่องหมาย / ลงในช่อง) ๓.๑ เป็นการใช้งานภายใน ไม่ได้เชื่อมต่อผ่าน Internet ๓.๑.๑ ใช้งานได้สำหรับผู้เรียนคนเดียว (stand alone)

ซอฟต์แวร์/โปรแกรมสื่อ บรรจุอยู่ในอุปกรณ์ชนิด

 ๓.๑.๑.๑ External hard disk และมี key lock ๓.๑.๑.๒ DVD และมี key lock ๓.๑.๑.๓ DVD และมี serial number ๓.๑.๑.๔ ติดตั้งมาพร้อมกับเครื่อง ๓.๑.๑.๕ SD card /handy dirve/flash drive/thumb drive ๓.๑.๒ ใช้งานได้หลายคนพร้อมกันโดยผ่านเครือข่ายท้องถิ่น (LAN)

ซอฟต์แวร์/โปรแกรมสื่อ บรรจุอยู่ในอุปกรณ์ชนิด

 ๓.๑.๒.๑ External hard disk และมี key lock ๓.๑.๒.๒ External hard disk ๓.๑.๒.๓ เครื่องแม่ข่าย (server)

จำนวนผู้ใช้งานพร้อมกัน คน

 ๓.๒ เป็นการใช้งานที่ต้องเชื่อมต่อผ่าน Internet ต้องเรียกใช้สื่อจากเครื่องแม่ข่ายของบริษัทผู้ผลิตสื่อ ๓.๒.๑ จำกัดจำนวนผู้เรียน ๓.๒.๒ ไม่จำกัดจำนวนผู้เรียน (unlimited)

จำนวนผู้ใช้งานพร้อมกัน คน

๔. ลักษณะของโปรแกรมสื่อ

 ๔.๑ มีระบบจัดการเนื้อหา (สำหรับอาจารย์ เพื่อจัดการเรียนการสอน) ๔.๒ การนำเสนอบทเรียน ๔.๒.๑ กลุ่มที่ ๑ ประกอบด้วย ข้อความ (Text) เสียง (Sound) และรูปภาพ (Picture) ๔.๒.๒ กลุ่มที่ ๒ ประกอบด้วย ภาพวีดิทัศน์ (Video)

- ๔.๒.๒.๑ ประเภทที่ ๑ เป็นภาพวีดิทัศน์ (Video) ที่เกิดจากการถ่ายด้วยกล้องวีดิทัศน์แล้วนำมาแปลงเป็นสัญญาณดิจิทัล โดยการบีบอัดสัญญาณวีดิทัศน์ให้มีขนาดเล็กลงตามมาตรฐานการลดขนาดข้อมูลไฟล์ MPEC (Motion Picture Expert Group) ไฟล์มีนามสกุล .avi, .dvi, .mpeg เป็นต้น
- ๔.๒.๒.๒ ประเภทที่ ๒ เป็นภาพวีดิทัศน์ (Video) แบบภาพเคลื่อนไหว (Motion Picture) ที่เกิดจากการนำภาพที่เกิดขึ้นอย่างต่อเนื่องมาแสดงติดต่อกันด้วยความเร็วที่สายตาไม่สามารถจับภาพได้ เรียกทั่วไปว่า แอนิเมชัน (Animation) ไฟล์มีนามสกุล .fla, .flc, .mmm, .swf เป็นต้น
- ๔.๒.๓ กลุ่มที่ ๓ การปฏิสัมพันธ์ (Interaction) มี ๒ ประเภทได้แก่
 - ๔.๒.๓.๑ ประเภทที่ ๑ เป็นโปรแกรมที่มีการตอบโต้กับผู้เรียนได้บางส่วนเหมือน คอมพิวเตอร์ช่วยสอน Computer Assisted Instruction หรือ CAI แต่ไม่เต็มรูปแบบ ไม่สามารถเก็บผลการทดสอบของผู้เรียนได้ ผู้เรียนไม่สามารถใส่ค่าในรูปแบบการทดลองได้ เป็นภาพที่สร้างขึ้นโดยใช้ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ โดยใช้เทคนิคการนำภาพนิ่งหลายๆ ภาพมาเรียงต่อกันเพื่อให้เกิดภาพเคลื่อนไหวโดยมีเนื้อหาภาพเคลื่อนไหวและเสียง ผู้ใช้งานสามารถโต้ตอบกับสื่อมัลติมีเดียได้เบื้องต้น เช่นลากวัตถุหรือข้อความจากจุดหนึ่งไปยังอีกจุดหนึ่ง ไฟล์มีนามสกุล .fla, .swf, .exe เป็นต้น
 - ๔.๒.๓.๒ ประเภทที่ ๒ เป็นคอมพิวเตอร์ช่วยสอน Computer Assisted Instruction หรือ CAI เต็มรูปแบบ มีลักษณะ “บทเรียนสำเร็จรูป” ที่สร้างขึ้นในลักษณะซอฟต์แวร์สำเร็จรูป (Package Software) นำไปสอน (Instruction) เนื้อหาใหม่ โดยใช้คอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือในการเรียนการสอนบทเรียนหรือนำเสนอบทเรียน ผู้เรียนสามารถเรียนด้วยตนเองได้ตามระดับความสามารถของตนเอง ในบทเรียนมีแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เพื่อทดสอบก่อนเรียน-หลังเรียน จุดเด่นที่สำคัญของบทเรียน คือ การนำเสนอเนื้อหาในลักษณะหลายสื่อ (Multimedia) ได้แก่ ประเภท ข้อความ (Text) รูปภาพ (Image) ภาพเคลื่อนไหว (Animation) ภาพวิดีโอ (Video) และเสียง (Audio) โดยที่ผู้เรียนจะมีโอกาสได้ปฏิสัมพันธ์ (Interactive) กับบทเรียนโดยผ่านเครื่องมือคอมพิวเตอร์ได้ตลอดเวลา รวมทั้งการแสดงผลการเรียนรู้ให้ทราบทันทีด้วยข้อมูลย้อนกลับ (Feedback) แก่ผู้เรียน และเก็บผลการเรียนได้
- ๔.๓ มีแบบทดสอบ จำนวน ข้อ
 - ๔.๓.๑ ประเภทที่ ๑ เมื่อผู้ใช้งานตอบแบบทดสอบแล้ว ระบบจะให้คะแนนทันทีโดยไม่ได้บันทึกคะแนนลงฐานข้อมูล
 - ๔.๓.๒ ประเภทที่ ๒ เมื่อผู้ใช้งานตอบแบบทดสอบแล้ว ระบบจะให้คะแนนทันที มีการบันทึกคะแนนลงฐานข้อมูล
- ๔.๔ มีเฉลยแบบทดสอบ โดยแสดงวิธีทำโดยละเอียด

๕. จำนวนลิขสิทธิ์ที่จัดหา (จำนวนชุด/license)

๖. ราคาต่อชุดโปรแกรม

- ๖.๑ ราคารวม ๘ กลุ่มสาระ ระดับประถมศึกษาปีที่ ๑ - ประถมศึกษาปีที่ ๓ บาท
- ๖.๒ ราคารวม ๘ กลุ่มสาระ ระดับประถมศึกษาปีที่ ๔ - ประถมศึกษาปีที่ ๖ บาท
- ๖.๓ ราคารวม ๘ กลุ่มสาระ ระดับประถมศึกษาปีที่ ๑ - ประถมศึกษาปีที่ ๖ บาท
- ๖.๔ ราคารวม ๘ กลุ่มสาระ ระดับประถมศึกษาปีที่ ๑ - มัธยมศึกษาปีที่ ๓ บาท
- ๖.๕ ราคารวม ๘ กลุ่มสาระ ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - มัธยมศึกษาปีที่ ๓ บาท
- ๖.๖ ราคารวม ๘ กลุ่มสาระ ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - มัธยมศึกษาปีที่ ๖ บาท
- ๖.๗ ราคารวม ๘ กลุ่มสาระ ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - มัธยมศึกษาปีที่ ๖ บาท
- ๖.๘ อื่น ๆ ระบุ (ดูภาคผนวก) ราคา บาท

๗. อุปกรณ์ที่ผู้เรียนใช้ซอฟต์แวร์/โปรแกรมสื่อ

- ๗.๑ เครื่องไมโครคอมพิวเตอร์
- ๗.๒ แท็บเล็ต
- ๗.๓ ผ่านกระดานอิเล็กทรอนิกส์ (e-Board)

~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~